

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀원:** | **202007062 박종현** | **201707068 노일환** | **201907053 강준성** | **201907065 박형근** |

**3D Shoes Model WebSite**

**계획서**

2023-09-20

**3D Shoes Model**

목차

1. [배경 (Background) 2](#_Toc431339198)
2. [목적/목표 (Objectives) 2](#_Toc431339199)
3. [범위 (Scope) 2](#_Toc431339200)
4. [접근방법 (Approach) 2](#_Toc431339201)
5. [작업계획일정 (Workplan) 3](#_Toc431339202)
6. [비용 / 기대효과 분석 (Cost-Benefit Analysis) 3](#_Toc431339203)

# 배경 (Background)

기존에 다른 2D WebSite에는 없었던, 3D Model이나 2.5D요소들을 집어넣어, 웹 사이트 자체에 생동감과 더욱 풍부한 경험(시각적인 부분)을 제공하고자 개발을 하게 되었습니다.

# 목적/목표 (Objectives)

사용자에게 기존의 2D WebSite에서는 볼 수 없었던, 생동감과 신발을 볼 때 직접 조종 함으로써, 2D 사진에서는 볼 수 없었던 신발 안쪽 등과 같은 디테일한 부분을 직접 보는 경험과 재미를 제공하는 것이 저희 웹 사이트에 목적이자 목표입니다.

# 범위 (Scope)

**회원관리**

- 회원가입을 하면 회원이 될 수 있다.

- 회원은 로그인을 할 수 있다.

- 로그아웃 및 탈퇴를 할 수 있다.

**게시판**

- 기본 게시글을 작성할 수 있다.

- 게시글에 사진, 파일을 첨부 할 수 있다.

- 게시글에 쓴 날짜가 표시된다.

- 게시글을 확인하고, 댓글을 작성할 수 있다.

- 글 작성자는 게시글을 수정, 삭제 할 수 있다.

- 댓글 작성자는 댓글을 삭제할 수 있다.

- 게시글이 삭제되면 해당 게시글과 관련된 모든 내용이 같이 삭제된다.

- 첨부한 사진, 파일을 다른 유저가 다운로드 할 수 있다.

**좋아요 기능**

- 상품을 보면서 좋아요 표시 한 것을 모아서 따로 볼 수 있다. (전용 페이지)

**장바구니**

- 장바구니 버튼을 이용해서 나중에 따로 모아볼 수 있다.

- 장바구니에 담긴 상품들은 체크박스를 이용해서, 한 꺼번에 선택해서 구매 할 수 있다.

**3D Model Viewer**

- 3D Model Controller Viewer를 이용해서 더욱 더 다양한 시각을 제공함으로써, 2D 사진에서는 볼 수 없었던 디테일한 부분까지 봄으로써, 풍부한 경험과 생동감을 느낄 수 있도록 한다.

**하의와 신발 색깔을 통한 추천 기능**

- 추천은 하의와 신발 색깔의 조합을 이용해서 추천한다. (DB에 색 조합이 다 담겨 있음.)

**경매 기능**

- 구하기 힘든 한정판 신발을 일정기간 동안 진행하는 경매를 통해, 기존의 추첨 방식이 아닌 누구나 구매 및 참여할 수 있도록 한다.

**상품 검색 및 필터 기능**

- 말 그대로 원하는 상품을 검색 및 필터를 통해 찾을 수 있게한다.

**결제 및 배송 기능**

- 상품을 구매 및 환불/취소/교환을 할 수 있고, 구매한 상품을 배송을 할 수 있다.

**적립금 및 쿠폰 기능**

- 구매한 상품의 일정 비율에 의해 적립을 할 수 있다.

- 이벤트나 행사를 통해서 받은 쿠폰으로 상품 할인이 가능하다.

# 접근방법 (Approach)

개발환경 : Spring boot, JPA, MySQL, Thymeleaf, Hibernates, HTML5, CSS, JS, git, github

주요활동 : 3D Model

산출물 : 윈도우 프로그램,

# 작업계획일정 (Workplan)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **세부 항목명/ 월** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** |
| 계획 수립 및 공부 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| DB 정리 및 만들기 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 구매 및 결제 기능 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| JPA CRUD 기능 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 게시판 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 전체적인 화면 UI 제작 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 화면 UI 디자인 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 화면 UI 이미지 제작 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 프로그램 버그 수정 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 프로그램 버그 수정 및 마무리 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 학술제 준비 및 참여 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# 비용 / 기대효과 분석 (Cost-Benefit Analysis)

1. 기능들을 사용하기 위해 여러 프로그램들을 띄우지 않아 화면 활용도가 높아짐.

2. 기능들을 다 갖다 때려 넣어서 없는게 없음

3. 프로그램만 있으면 파일들을 다른 곳에서 업로드 및 다운로드 가능

4. 원거리에 있어도 친구들 끼리 대화 및 회의가 가능해짐

5. 채팀 기능을 통한 친목도모

6. 프로그램 기능들을 사용하기위해 이곳 저곳 회원가입을 안해도 된다.